



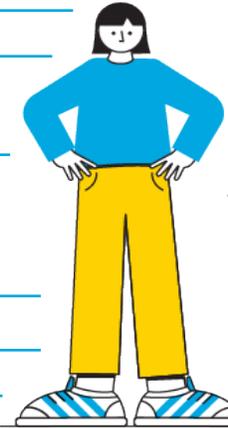
Juegos de azar - Nivel 2

Actividades para Alumnos

¡Piénsalo!

1. ¿Qué son para ti las apuestas?

1. ¿Qué son las apuestas de bajo riesgo?



¡Cerebritos!

- Jugar a juegos de azar asumiendo el riesgo de perder una cantidad de dinero con la esperanza de ganar otra mayor se llama _____.
 - arriesgarse.
 - apostar.
 - invertir.
 - jugar.
- El trastorno que supone no poder parar de apostar aunque nos cause angustia y sabiendo que nos acarrearán graves problemas, se denomina _____.
 - Apuestas ludificadas.
 - Juego social.
 - Esquemas de monetización predatorios.
 - Ludopatía.
- Los sistemas de compra dentro de los videojuegos que disfrazan el precio real que tiene el juego, hasta haber conseguido que los usuarios ya estén enganchados emocional o económicamente, se llaman _____.
 - Cajas de botín.
 - Ludificación.
 - Esquemas de monetización predatorios.
 - Juego social.
- Verdadero o Falso: las apuestas suponen una adicción biopsicosocial, similar a la del alcoholismo o las drogas, e igual que estas, pueden provocar síntomas de ansiedad, tolerancia o abstinencia.
- La mezcla de mecánicas de apuestas con redes sociales o videojuegos para captar al usuario, como los juegos o aplicaciones en línea que son gratuitos, pero dentro incluyen opciones de juego que cuestan dinero, se llaman _____.
 - Apuestas ludificadas.
 - Juego social.
 - Esquemas de monetización predatorios.
 - Ludopatía.
- Apostar por placer, percibiendo con claridad el riesgo y aceptando el posible resultado negativo en forma de decepción o pérdida económica, se llama _____.
 - Apuestas ludificadas.
 - Juego social.
 - Esquemas de monetización predatorios.
 - Ludopatía.



