



Addición a los Videojuegos

Definiciones y preguntas abiertas

Los videojuegos pueden ser muy divertidos pero también entrañan grandes peligros que los padres deben conocer. Los más famosos suelen contener representaciones explícitas de violencia, sexo y conductas antisociales. Muchos desarrolladores suelen contratar a científicos especialistas en adicciones para que enganchen más, lo que aumenta exponencialmente el riesgo de adicción.

Los videojuegos ayudan a:

- Coordinación óculo-manual.
- Resolución de problemas.
- Regulación emocional.
- Juego en equipo y socialización.
- Aprendizaje y desarrollo cognitivo.
- Habilidades motoras finas.
- Fortalecer la conexión social.
- Reforzar la identidad personal.

Y pueden ser malos por:

- Exposición a la violencia/agresión.
- Conductas de riesgo y delictivas.
- Asociación y exposición al consumo de drogas.
- Disminución de la empatía.
- Disminución del comportamiento prosocial como la actividad física.

Pensamiento crítico



Alumnos:

- ¿Cuáles son tus videojuegos favoritos? ¿Por qué te gusta jugar?
- ¿Te ha preocupado volverte adicto a los videojuegos o a la tecnología?
- ¿Tiene tu familia alguna norma sobre cuánto tiempo puedes jugar y a qué tipo de juegos puedes jugar? ¿Estás de acuerdo? ¿Por qué?
- ¿Cómo te afecta la violencia, el consumo de drogas o el contenido sexual de los videojuegos?
- ¿Notas alguna diferencia en el grado de empatía que experimentas cuando juegas a videojuegos de disparos en primera persona?
- ¿Cuáles son los efectos positivos de jugar a videojuegos?
- ¿Cuáles son los efectos negativos?
- ¿Conoces a alguien que sea adicto a los videojuegos? ¿Cómo afecta su adicción a su vida?

Cuidado con el contenido explícito violento y sexual.

Décadas de estudios han demostrado una relación entre los videojuegos violentos y las actitudes y conductas agresivas de los niños en casa y en clase, así como una disminución de la empatía y el comportamiento prosocial. Los jóvenes que muestran propensión a la agresividad o dificultades para controlar la ira pueden mostrar niveles aún más altos de agresividad después de jugar a videojuegos violentos o competitivos.

Jugar a videojuegos violentos y sexistas puede insensibilizar a los jugadores o reducir sus reacciones emocionales, y se asocia a un mayor sexismo y a un aumento de las actitudes que conducen a la violencia contra las mujeres.

Profesores y familia:

- ¿Cuáles son las normas en tu familia entorno a videojuegos con contenido sexual o violento?
- ¿Qué te preocupa más en relación a los videojuegos y los jóvenes?
- ¿Hay algún adicto a los videojuegos en tu casa? ¿Cómo afecta a la familia?
- ¿Qué enseña a los jóvenes el contenido sexualizado de los videojuegos sobre las mujeres y los roles de género?
- ¿Cuáles son los efectos positivos de los videojuegos?
- ¿Alguno de tus hijos o alumnos tiene «tecnorrabietas» cuando no puede echar una partida al videojuego de turno? ¿Cómo se comportan cuando les ocurre?
- ¿Cuánto tiempo es aceptable dedicar a los videojuegos? ¿Cómo pueden los más jóvenes protegerse cuando juegan videojuegos multijugador masivos o en comunidad?